

Prioritetskøer

Prioritetskøer?



Datastrukturer

Datastruktur = data + operationer herpå

Data:

- ▶ Ofte en ID (nøgle) + associeret data.
- ▶ ID ofte fra et ordnet univers (dvs. ID'er har en ordning), f.eks. int, float, String.
- ▶ Vi nævner som regel ikke den associerede data—elementer er reelt (ID,data) eller (ID,reference til data), men benævnes blot som ID.

Operationer:

- ▶ Datastrukturens egenskaber udgøres af **de tilbudte operationer**, samt **deres køretider**.
- ▶ Målene er **fleksibilitet** og **effektivitet** (som regel konkurrerende mål).

Tænk på en datastruktur som et API for adgang til en samling data, eller som en klasse i OO-programmering (indkapsler data, og giver adgang via metoder).

DM507: katalog af **datastrukturer med bred anvendelse** samt **effektive implementationer heraf**.

Prioritetskøer

Data:

- ▶ Element = nøgle (ID) fra et ordnet univers + associeret data.

Definerende operationer (max-version af prioritetskø):

- ▶ Q .EXTRACT-MAX: Returnerer elementet med den største nøgle i prioritetskøen Q (et vilkårligt sådant element, hvis der er flere lige store). Elementet fjernes fra Q .
- ▶ Q .INSERT(e : element). Tilføjer elementet e til prioritetskøen Q .

Bemærk: vi kan sortere med disse operationer:

$$n \times \text{INSERT}$$

$$n \times \text{EXTRACT-MAX}$$

Så mindst een af operationerne INSERT og EXTRACT-MAX må tage $\Omega(\log n)$ for enhver implementation af prioritetskøer, som kan beskrives i den sammenligningsbaserede model.

Prioritetskøer

Ekstra operationer:

- ▶ $Q.INCREASE-KEY(r: \text{reference til et element i } Q, k \text{ nøgle})$. Ændrer nøglen til $\max\{k, \text{gamle nøgle}\}$ for elementet refereret til af r .
- ▶ $Q.BUILD(L: \text{liste af elementer})$. Bygger en prioritetskø indeholdende elementerne.

Trivielle operationer for alle datastrukturer:

- ▶ $Q.ISEMPTY()$, $Q.CREATENEW()$, $Q.REMOVEEMPTY()$.

Vil ikke blive nævnt fremover.

Implementation via Heaps

En mulig implementation: brug heapstrukturen fra Heapsort. (Flere implementationer mødes f.eks. i DM508).

(NB: Arrayversionen af heaps kræver et kendt maximum for størrelsen n af køen. Alternativt kan array erstattes af et extendible array (se kurset DM508), f.eks. `java.util.ArrayList` i Java, eller man kan implementere heaptræet pointerbaseret.)

Vi har allerede:

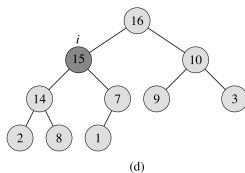
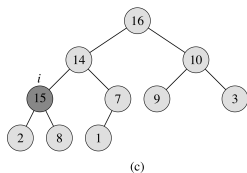
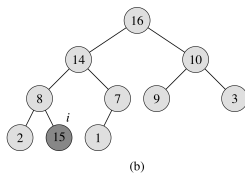
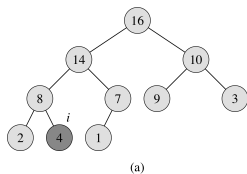
- ▶ **EXTRACT-MAX**: Er essentielt hvad der bruges under anden del af Heapsort – fjern rod, flyt sidste blad op som rod, kald **HEAPIFY**. Køretid: $O(\log n)$.
- ▶ **BUILD**: Brug **HEAPIFY** gentagne gange bottom-up. Køretid: $O(n)$.

Mangler:

- ▶ **INSERT**
- ▶ **INCREASE-KEY**

Increase-Key

1. Ændre nøgle for element.
2. Genopret heaporden.



Køretid: $O(\log n)$.

Insert

1. Indsæt nye element sidst (\Rightarrow heapfacon i orden).
2. Genopret heaporden som i Increase-Key.

Køretid: $O(\log n)$.