

# Dynamisk programmering

## Flere eksempler

# Eksempel 1: Længste fælles delsekvens

Alfabet = mængde af tegn:

$\{a,b,c,\dots,z\}$ ,  $\{A,C,G,T\}$ ,  $\{0,1\}$

# Eksempel 1: Længste fælles delsekvens

**Alfabet** = mængde af tegn:

$\{a,b,c,\dots,z\}$ ,  $\{A,C,G,T\}$ ,  $\{0,1\}$

**Streng** = sekvens  $x_1x_2x_3\dots x_n$  af tegn fra et alfabet:

helloworld

GATAAATCTGGTCTTATTTCC

00101100101010001111

# Eksempel 1: Længste fælles delsekvens

**Alfabet** = mængde af tegn:

$\{a,b,c,\dots,z\}$ ,  $\{A,C,G,T\}$ ,  $\{0,1\}$

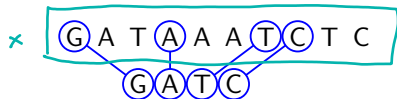
**Streng** = sekvens  $x_1x_2x_3\dots x_n$  af tegn fra et alfabet:

helloworld

GATAAATCTGGTCTTATTTCC

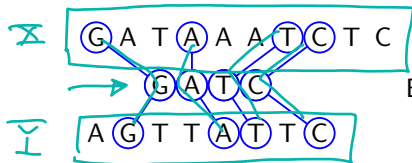
00101100101010001111

**Delsekvens** = delmængde af tegnene i streng, i uændret rækkefølge:

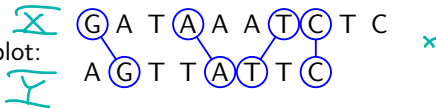


# Længste fælles delsekvens

Fælles delsekvens for to strenge:

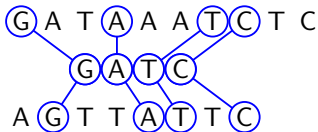


Eller blot:

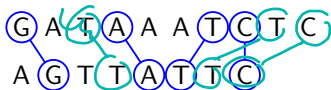


# Længste fælles delsekvens

Fælles delsekvens for to strenge:



Eller blot:



Længste fælles delsekvens (Longest Common Subsequence, LCS):

Givet to strenge

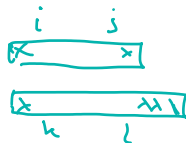
$$X = x_1 x_2 x_3 \dots x_m$$

$$Y = y_1 y_2 y_3 \dots y_n$$

af længde  $m$  og  $n$ , find en **længste** fælles delsekvens for dem.

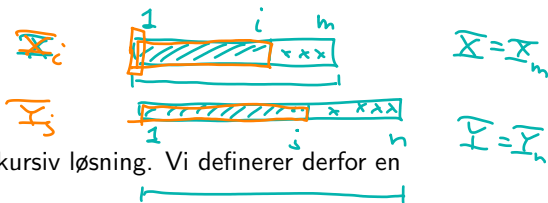
Længden af denne kan ses som et mål for similaritet mellem strenge (f.eks. dna-streng).

# Rekursiv løsning?



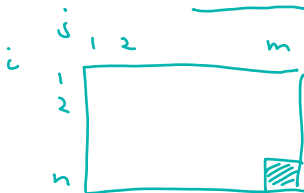
Vi vil arbejde på at lave en rekursiv løsning. Vi definerer derfor en størrelse for del-problemer:

# Rekursiv løsning?



Vi vil arbejde på at lave en rekursiv løsning. Vi definerer derfor en størrelse for del-problemer:

- ▶  $X_i = x_1 x_2 x_3 \dots x_i$  for  $1 \leq i \leq m$
- ▶  $Y_j = y_1 y_2 y_3 \dots y_j$  for  $1 \leq j \leq n$
- ▶  $X_0$  og  $Y_0$  er den tomme streng.
- ▶  $lcs(i, j)$  er længden af længste fælles delsekvens af  $X_i$  og  $Y_j$ .





# Rekursiv løsning?

Vi vil arbejde på at lave en rekursiv løsning. Vi definerer derfor en størrelse for del-problemer:

- ▶  $X_i = x_1x_2x_3 \dots x_i$  for  $1 \leq i \leq m$ .
- ▶  $Y_j = y_1y_2y_3 \dots y_j$  for  $1 \leq j \leq n$ .
- ▶  $X_0$  og  $Y_0$  er den tomme streng.
- ▶  $\text{lcs}(i,j)$  er **længden** af længste fælles delsekvens af  $X_i$  og  $Y_j$ .

Vi vil gerne finde  $\text{lcs}(m, n)$ .

Mere generelt: Vi søger en rekursiv formel for  $\text{lcs}(i, j)$ .

Basistilfælde: Det er klart at  $\text{lcs}(0, j) = \text{lcs}(i, 0) = 0$ .

# Optimale delproblemer I

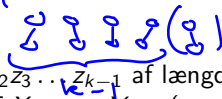
Formel for  $\text{lcs}(i, j)$ :

Case I:  $x_i = y_j$



Observation: en fælles delsekvens  $Z$  for  $X_i$  og  $Y_j$  af længde  $k$  består af

- ▶ Et sidste tegn  $z_k$ .
- ▶ En streng  $Z' = z_1 z_2 z_3 \dots z_{k-1}$  af længde  $k - 1$ , som må være en fælles delsekvens af  $X_{i-1}$  og  $Y_{j-1}$  (tegnene i  $Z$  skal komme i samme rækkefølge som i  $X$  og  $Y$ , så kun sidste tegn i  $Z$  har mulighed for at være  $x_i$  og  $y_j$ ).



fx C

# Optimale delproblemer I

Formel for  $lcs(i, j)$ :

Case I:  $x_i = y_j$

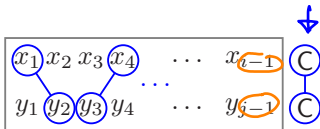
Observation: en fælles delsekvens  $Z$  for  $X_i$  og  $Y_j$  af længde  $k$  består af

- ▶ Et sidste tegn  $z_k$ .
- ▶ En streng  $Z' = z_1 z_2 z_3 \dots z_{k-1}$  af længde  $k - 1$ , som må være en fælles delsekvens af  $X_{i-1}$  og  $Y_{j-1}$  (tegnene i  $Z$  skal komme i samme rækkefølge som i  $X$  og  $Y$ , så kun sidste tegn i  $Z$  har mulighed for at være  $x_i$  og  $y_j$ ).

$$\underbrace{(k-1)} + 1$$

Den essentielle egenskab (optimale delproblemer) for Case I:

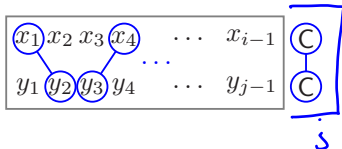
Hvis  $Z$  er en længste fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$ , må  $Z'$  være en længste fælles delsekvens af  $X_{i-1}$  og  $Y_{j-1}$ . For hvis der fandtes en længere fælles delsekvens for  $X_{i-1}$  og  $Y_{j-1}$ , kunne den tilføjes tegnet  $x_i (= y_j)$  og blive en længere fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$ .



# Optimale delproblemer I

Af den essentielle egenskab Case I ( $x_i = y_j$ ):

- $\text{lcs}(i, j) = \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1$
- En længste fælles delsekvens for  $X_{i-1}$  og  $Y_{j-1}$  tilføjet tegnet  $x_i$  ( $= y_j$ ) er en længste fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$ .



# Optimale delproblemer II

Formel for  $\text{lcs}(i, j)$ :

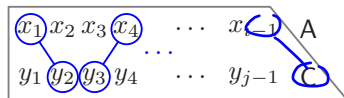
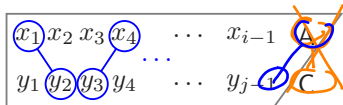
Case II:  $x_i \neq y_j$

Observation: en fælles delsekvens  $Z = z_1 z_2 z_3 \dots z_k$  for  $X_i$  og  $Y_j$  kan ikke have  $z_k$  værende en parring af  $x_i$  og  $y_j$  (da disse jo er forskellige).

Så  $Z$  må være en fælles delsekvens for enten  $X_{i-1}$  og  $Y_j$  eller for  $X_i$  og  $Y_{j-1}$  (eller evt. begge).

Den essentielle egenskab (optimale delproblemer) for Case II:

Hvis  $Z$  er en længste fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$ , må den være en længste fælles delsekvens for enten  $X_{i-1}$  og  $Y_j$  eller for  $X_i$  og  $Y_{j-1}$  (eller evt. begge). For hvis der fandtes en længere fælles delsekvens for enten  $X_{i-1}$  og  $Y_j$  eller for  $X_i$  og  $Y_{j-1}$ , ville denne også være en længere fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$ .



## Optimale delproblemer II

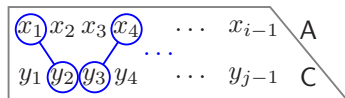
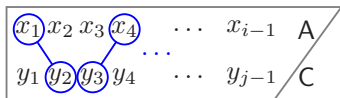
Lad  $T_1$  være en længste fælles delsekvens for  $X_{i-1}$  og  $Y_j$ , og lad  $T_2$  være en længste fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_{j-1}$ .

Af den essentielle egenskab i **Case II** ( $x_i \neq y_j$ ) haves at blandt  $T_1$  og  $T_2$  er der (mindst) en som er en længste fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$ .

Ingen af  $T_1$  og  $T_2$  kan være længere end den længste fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$  (da de begge er delsekvens af  $X_i$  og  $Y_j$ ).

Så af den essentielle egenskab haves i Case II ( $x_i \neq y_j$ ):

- $\text{lcs}(i, j) = \max(\text{lcs}(i-1, j), \text{lcs}(i, j-1))$
- Hvis  $\text{lcs}(i-1, j) \geq \text{lcs}(i, j-1)$ , er en længste fælles delsekvens for  $X_{i-1}$  og  $Y_j$  også en længste fælles delsekvens for  $X_i$  og  $Y_j$ . Et symmetrisk udsagn gælder for " $\leq$ " og  $X_i$  og  $Y_{j-1}$ .



## Rekursiv formel for lcs(i, j)

Alt i alt har vi fundet flg. rekursive formel for lcs(i, j):

$$\underline{\text{lcs}(i, j)} = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 & \times \\ \underline{\text{lcs}(i - 1, j - 1)} + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j & \times \\ \max(\underline{\text{lcs}(i - 1, j)}, \underline{\text{lcs}(i, j - 1)}) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j & \times \end{cases}$$

## Rekursiv formel for $\text{lcs}(i, j)$

Alt i alt har vi fundet flg. rekursive formel for  $\text{lcs}(i, j)$ :

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

Den giver anledning til en naturlig, simpel rekursiv algoritme.

MEN: det er nemt at se at der er gentagelser blandt delproblemers delproblemer.

Så samme delproblemer bliver gentagne gange beregnet forskellige steder i rekursionstræet, og køretiden bliver meget dårlig.

Kan evt. løses med memoization: hav en tabel med plads til svaret på alle de mulige delproblemer  $\text{lcs}(i, j)$ , og gem svaret når det er beregnet første gang. Siden, slå det bare op.

Dynamisk programmering: udfyld i stedet direkte denne tabel bottom-up på struktureret måde.



# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0							
1							
2							
·							
·							
$m$							

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

x

# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						

$y_i$

$x_i$

$i$

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0
·	0	0	0	0	0	0	0
·	0	0	0	0	0	0	0
$m$	0	0	0	0	0	0	0

The table above is a grid where the top-left cell (0,0) is empty. The rest of the cells are filled with blue diagonal hatching. An orange circle highlights the cell at (1,1). Another orange circle highlights the cell at (m,n). A red arrow points from the cell at (2,5) to the cell at (2,6). A blue arrow points from the cell at (2,6) to the cell at (2,7). Another blue arrow points from the cell at (2,6) to the cell at (3,7). A third blue arrow points from the cell at (3,7) to the cell at (4,7).

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						

$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

# Dynamisk programmering

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $\text{lcs}(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						


$$\text{lcs}(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = 0 \text{ or } j = 0 \\ \text{lcs}(i - 1, j - 1) + 1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(\text{lcs}(i - 1, j), \text{lcs}(i, j - 1)) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$



# Køretid

Dynamisk programmering: udfyld tabel over  $lcs(i, j)$  bottom-up på struktureret måde.

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						



Tabelstørrelse:  $mn$

Udfyld tabelindgang:  $O(\text{max størrelse af røde graf}) = \underline{O(1)}$ .

Tid i alt:  $\Theta(\text{produktet af de to}) = O(mn)$ .

# Find en konkret løsning

$lcs(m, n)$  er **længden** af en længste fælles delsekvens for  $X = X_m$  og  $Y = Y_n$ .

Hvis vi gerne vil finde en konkret fælles delsekvens af denne længde: Gem for hvert felt i tabellen hvilken af de tre røde pile som gav  $lcs(i, j)$ -værdien i dette felt.

$O(m+n)$   
i j

		j						
		0	1	2	3	4	5	6
i	$y_j$	B	D	C	A	B	A	
	0	$x_i$	0	0	0	0	0	0
1	A	0	↑	↑	↑	↖	←	↖
2	B	0	↘	←	←	↑	↘	←
3	C	0	↑	↑	↘	↘	↑	↑
4	B	0	↑	↑	↑	↑	↘	←
5	D	0	↑	2	2	2	↑	↑
6	A	0	↑	↑	↑	↘	3	↑
7	B	0	↖	2	2	↑	4	↑

↑  
+1  
↓  
↑  
↓  
B | C | B | A |  
BCBA

Følg gemte pile baglæns fra  $lcs(m, n)$ . Når en skrå pil følges er det en Case I, og  $x_i (=y_j)$  udskrives. Ellers er den en Case II, og intet udskrives.

I alt udskrives en længste fælles delsekvens for  $X$  og  $Y$  i baglæns orden i tid  $O(m+n)$ .

# Pladsforbrug for LCS

Hvis vi kun skal bruge længden af længste fælles delsekvens, kan vi nøjes med  $\min\{m, n\}$  plads:

$i \backslash j$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						



# Pladsforbrug for LCS

Hvis vi kun skal bruge længden af længste fælles delsekvens, kan vi nøjes med  $\min\{m, n\}$  plads:

$j \backslash i$	0	1	2	·	·	·	$n$
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0						
2	0						
·	0						
·	0						
$m$	0						

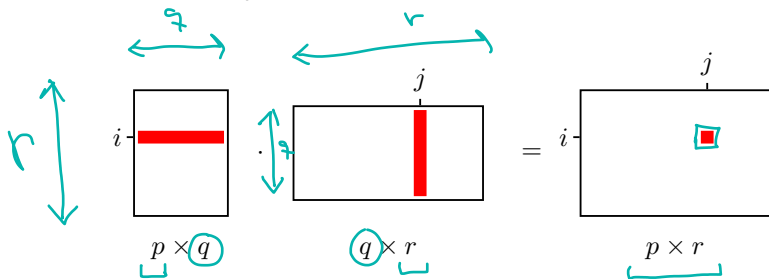
Hvis vi skal bruge en længste fælles delsekvens, må vi gemme hele tabellen, dvs. bruge  $\Theta(mn)$  plads (da vi ikke kender stien tilbage, må vi gemme hele tabellen):

	$j$	0	1	2	3	4	5	6
$i$	$y_j$	B	D	C	A	B	A	
0	$x_i$	0	0	0	0	0	0	0
1	A	0	0	0	0	1	←1	1
2	B	0	1	←1	←1	1	2	←2
3	C	0	1	1	1	2	←2	2
4	B	0	1	1	1	2	2	3
5	D	0	1	2	2	2	3	3
6	A	0	1	2	2	3	3	4
7	B	0	1	2	2	3	4	4

[Hirschberg gav i 1975 en metode til også at opnå dette med  $\min\{m, n\}$  plads, men det er ikke pensum i DM507.]

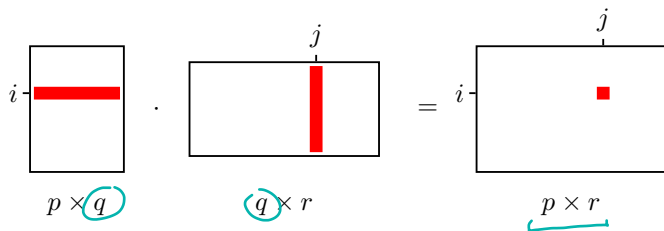
## Eksempel 2: Multi-Matrix-multiplikation

En  $p \times q$  matrix  $A_1$  og en  $q \times r$  matrix  $A_2$  kan multipliceres i tid  $O(pqr)$ .  
Resultatet er en  $p \times r$  matrix.



## Eksempel 2: Multi-Matrix-multiplikation

En  $p \times q$  matrix  $A_1$  og en  $q \times r$  matrix  $A_2$  kan multipliceres i tid  $O(pqr)$ .  
Resultatet er en  $p \times r$  matrix.



Matrix-multiplikation er associativ:

$$A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3) = (A_1 \cdot A_2) \cdot A_3$$

# Multi-Matrix-multiplikation

Matrix-multiplikation er associativ:

$$A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3) = (A_1 \cdot A_2) \cdot A_3$$

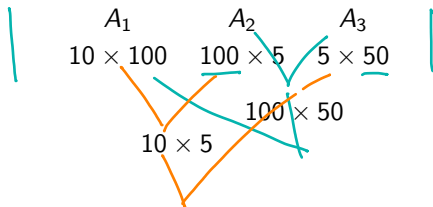
Men køretiden er IKKE ens.

# Multi-Matrix-multiplikation

Matrix-multiplikation er associativ:

$$A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3) = (A_1 \cdot A_2) \cdot A_3$$

Men køretiden er IKKE ens. Eksempel:





# Multi-Matrix-multiplikation

Matrix-multiplikation er associativ:

$$A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3) = (A_1 \cdot A_2) \cdot A_3$$

Men køretiden er IKKE ens. Eksempel:

$$\begin{array}{ccc} A_1 & A_2 & A_3 \\ 10 \times 100 & 100 \times 5 & 5 \times 50 \\ & & 100 \times 50 \\ & 10 \times 5 & \end{array}$$

Tid for  $A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3)$ : er  $10 \cdot 100 \cdot 50 + 100 \cdot 5 \cdot 50 = 75.000$

# Multi-Matrix-multiplikation

Matrix-multiplikation er associativ:

$$A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3) = (A_1 \cdot A_2) \cdot A_3$$

Men køretiden er IKKE ens. Eksempel:

$$\begin{array}{ccc} A_1 & A_2 & A_3 \\ 10 \times 100 & 100 \times 5 & \underline{5 \times 50} \\ & & 100 \times 50 \\ & \underline{10 \times 5} & \end{array}$$

Tid for  $A_1 \cdot (A_2 \cdot A_3)$ : er  $10 \cdot 100 \cdot 50 + 100 \cdot 5 \cdot 50 = 75.000$

Tid for  $(A_1 \cdot A_2) \cdot A_3$ : er  $\underline{10 \cdot 100 \cdot 5} + \underline{10 \cdot 5 \cdot 50} = 7.500$

# Multi-Matrix-multiplikation

Catalan

Spørgsmålet:

$\sim 4^n$

Givet et produkt af  $n$  matricer

$$A_1, A_2, A_3, \dots, A_n$$

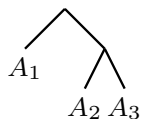
med kompatible dimensioner

$$p_0 \times p_1, p_1 \times p_2, p_2 \times p_3, \dots, p_{n-1} \times p_n$$

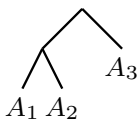
hvad er den billigste rækkefølge at gange dem sammen i?

# Beregningstræer

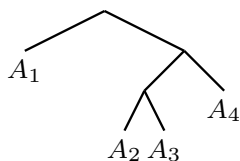
Rækkefølge = parentes-sætning = binært beregningstræ:



$A_1(A_2A_3)$



$(A_1A_2)A_3$



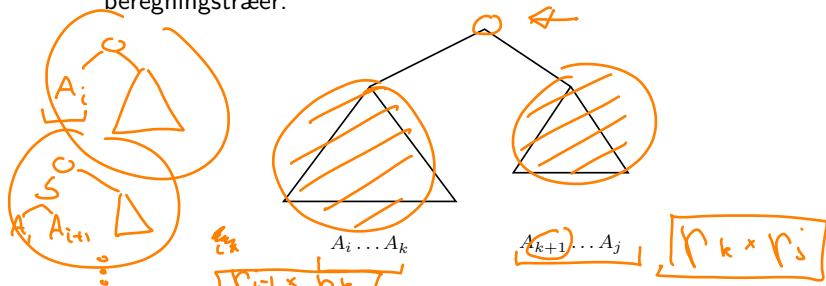
$A_1((A_2A_3)A_4)$

# Optimale delproblemer og rekursiv ligning

Lad  $m(i, j)$  være prisen for bedste måde at gange  $A_i, \dots, A_j$  sammen på.

Observation af den essentielle egenskab:

Undertræerne for roden af et optimalt træ må selv være optimale beregningstræer.



Prøv alle placeringer af rod, dvs. alle split  $A_i, \dots, A_k$  og  $A_{k+1}, \dots, A_j$ :

$$m(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{ m(i, k) + m(k+1, j) + p_{i-1} p_k p_j \} & \text{if } i < j \end{cases}$$

## Tabel

Gentagelser blandt delproblemers delproblemer. Lav tabel og udfyld systematisk. Målet er at kende  $m(1, n)$ .

# Tabel

Gentagelser blandt delproblemers delproblemer. Lav tabel og udfyld systematisk. Målet er at kende  $m(1, n)$ .

$$m(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{m(i, k) + m(k + 1, j) + p_{i-1}p_k p_j\} & \text{if } i < j \end{cases}$$

$i \backslash j$	1	2	3	·	·	·	$n$
1	0						
2		0					
3			0				
·				0			
·					0		
·						0	
$n$							0

# Tabel

Gentagelser blandt delproblemers delproblemer. Lav tabel og udfyld systematisk. Målet er at kende  $m(1, n)$ .

$$m(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{m(i, k) + m(k + 1, j) + p_{i-1}p_k p_j\} & \text{if } i < j \end{cases}$$

$i \backslash j$	1	2	3	·	·	·	$n$
1	0						
2		0					
3			0				
·				0			
·					0		
·						0	
$n$							0

Tabelstørrelse:  $n^2/2$

Udfyld tabelindgang:  $O(\text{max størrelse af røde graf}) = O(n)$ .

Tid i alt:  $O(\text{produktet af de to}) = O(n^3)$ .



# Tabel

Gentagelser blandt delproblemers delproblemer. Lav tabel og udfyld systematisk. Målet er at kende  $m(1, n)$ .

$$m(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{if } i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{m(i, k) + m(k + 1, j) + p_{i-1}p_k p_j\} & \text{if } i < j \end{cases}$$

$i \backslash j$	1	2	3	·	·	·	$n$
1	0						
2		0					
3			0				
·				0			
·					0		
·						0	
$n$							0

Tabelstørrelse:  $n^2/2$

Udfyld tabelindgang:  $O(\text{max størrelse af røde graf}) = O(n)$ .

Tid i alt:  $O(\text{produktet af de to}) = O(n^3)$ .

Find konkret løsning: følg de optimale valg baglæns.