

Sortering i lineær tid

## Nedre grænse for sammenligningsbaseret sortering

Nedre grænse for *alle* sorteringsalgoritmer. Kræver en præcis definition af sorteringsalgoritme.

# Nedre grænse for sammenligningsbaseret sorteringsalgoritmer

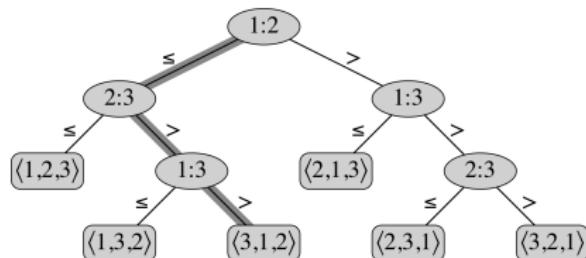
Nedre grænse for *alle* sorteringsalgoritmer. Kræver en præcis definition af sorteringsalgoritme.

Sammenligningbaseret: elementer kan sammenlignes med andre elementer, men ikke deltage i andre operationer.

- ▶ Grundlæggende handling: sammenligning af to elementer i input.
- ▶ Grundlæggende svar: opstilling som skal laves for at få sorteret orden.
- ▶ ID for elementer: deres oprindelige position (index) i input.

## Nedre grænse for sammenligningsbaseret sortering

Præcis model som definerer begrebet "sammenligningsbaserede sorteringsalgoritmer":

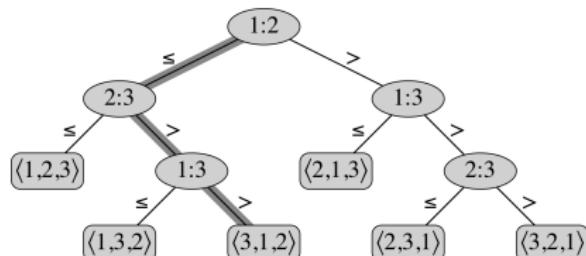


**Labels for indre knuder:** array-indeks for to input elementer der sammenlignes.

**Labels for blade (svar når algoritmen stopper):** hvilken opstilling der skal laves for at få sorteret orden (angivet med array-indekser for input elementer).

# Nedre grænse for sammenligningsbaseret sorterering

Præcis model som definerer begrebet "sammenligningsbaserede sorteringsalgoritmer":



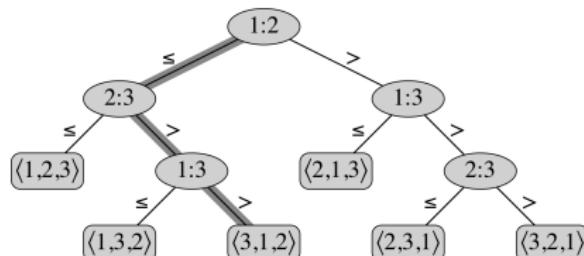
**Labels for indre knuder:** array-indeks for to input elementer der sammenlignes.

**Labels for blade (svar når algoritmen stopper):** hvilken opstilling der skal laves for at få sorteret orden (angivet med array-indekser for input elementer).

**Worst-case køretid:** længste rod-blad sti = træets højde.

# Nedre grænse for sammenligningsbaseret sortering

Præcis model som definerer begrebet "sammenligningsbaserede sorteringsalgoritmer":



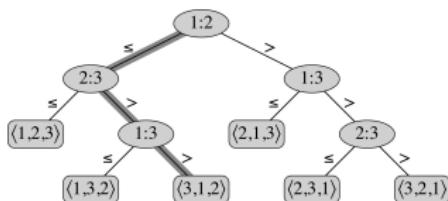
**Labels for indre knuder:** array-indeks for to input elementer der sammenlignes.

**Labels for blade (svar når algoritmen stopper):** hvilken opstilling der skal laves for at få sorteret orden (angivet med array-indeks for input elementer).

**Worst-case køretid:** længste rod-blad sti = træets højde.

Bemærk: Insertionsort, selectionsort, mergesort, quicksort, heapsort kan alle beskrives sådant (annotér elementer med deres index i input).

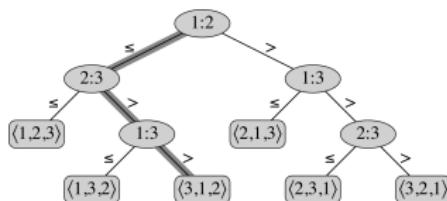
# Sammenligningsbaseret sortering



For en fast samling af  $n$  elementer er der  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot n$  forskellige input (rækkefølger af elementer).

Hvis algoritmen (træet) skal kunne sortere alle disse, skal der være mindst  $n!$  blade - ellers vil der være to forskellig input som leder til samme svar, og for det ene input må svaret være forkert.

# Sammenligningsbaseret sortering

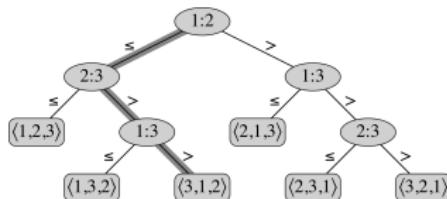


For en fast samling af  $n$  elementer er der  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot n$  forskellige input (rækkefølger af elementer).

Hvis algoritmen (træet) skal kunne sortere alle disse, skal der være mindst  $n!$  blade - ellers vil der være to forskellig input som leder til samme svar, og for det ene input må svaret være forkert.

Et træ af højde  $h$  har højst  $2^h$  blade (da det fulde træ af højde  $h$  har det).

# Sammenligningsbaseret sortering



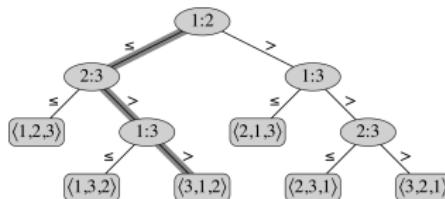
For en fast samling af  $n$  elementer er der  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot n$  forskellige input (rækkefølger af elementer).

Hvis algoritmen (træet) skal kunne sortere alle disse, skal der være mindst  $n!$  blade - ellers vil der være to forskellig input som leder til samme svar, og for det ene input må svaret være forkert.

Et træ af højde  $h$  har højst  $2^h$  blade (da det fulde træ af højde  $h$  har det).

$$2^h \geq \text{antal blade} \geq n!$$

# Sammenligningsbaseret sortering



For en fast samling af  $n$  elementer er der  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot n$  forskellige input (rækkefølger af elementer).

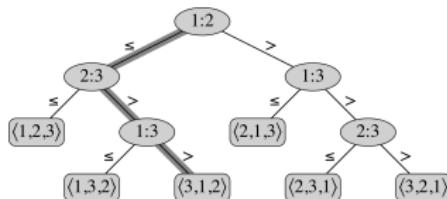
Hvis algoritmen (træet) skal kunne sortere alle disse, skal der være mindst  $n!$  blade - ellers vil der være to forskellig input som leder til samme svar, og for det ene input må svaret være forkert.

Et træ af højde  $h$  har højst  $2^h$  blade (da det fulde træ af højde  $h$  har det).

$$2^h \geq \text{antal blade} \geq n!$$

$$h \geq \log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot 3 \dots \cdot n)$$

# Sammenligningsbaseret sortering



For en fast samling af  $n$  elementer er der  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot n$  forskellige input (rækkefølger af elementer).

Hvis algoritmen (træet) skal kunne sortere alle disse, skal der være mindst  $n!$  blade - ellers vil der være to forskellig input som leder til samme svar, og for det ene input må svaret være forkert.

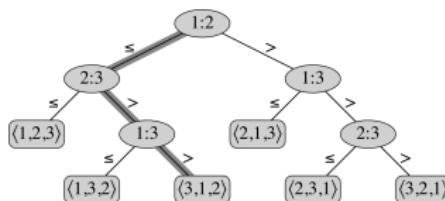
Et træ af højde  $h$  har højst  $2^h$  blade (da det fulde træ af højde  $h$  har det).

$$2^h \geq \text{antal blade} \geq n!$$

$$h \geq \log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot 3 \dots \cdot n)$$

$$= \log(1) + \log(2) + \dots + \log(n/2) + \dots + \log(n) \geq \frac{n}{2} \cdot \log\left(\frac{n}{2}\right) = \frac{n}{2}(\log(n) - 1)$$

# Sammenligningsbaseret sortering



For en fast samling af  $n$  elementer er der  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdots n$  forskellige input (rækkefølger af elementer).

Hvis algoritmen (træet) skal kunne sortere alle disse, skal der være mindst  $n!$  blade - ellers vil der være to forskellig input som leder til samme svar, og for det ene input må svaret være forkert.

Et træ af højde  $h$  har højst  $2^h$  blade (da det fulde træ af højde  $h$  har det).

$$2^h \geq \text{antal blade} \geq n!$$

$$h \geq \log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot 3 \cdots n)$$

$$= \log(1) + \log(2) + \dots + \log(n/2) + \dots + \log(n) \geq \frac{n}{2} \cdot \log\left(\frac{n}{2}\right) = \frac{n}{2}(\log(n) - 1)$$

$$h = \Omega(n \log n)$$

# Counting sort

Elementer heltal: elementer kan bruges som array-indekser ( $\neq$  at bruge sammenligninger på elementer).

Counting sort: Sorterer  $n$  heltal af størrelse mellem 0 og  $k$  (inkl.).

Inputarray:  $A$  (længde  $n$ )

Outputarray:  $B$  (længde  $n$ )

Array af tællere for hver mulig elementværdi:  $C$  (længde  $k + 1$ )

A	1	2	3	4	5	6	7	8
	2	5	3	0	2	3	0	3

C	0	1	2	3	4	5
	2	0	2	3	0	1

(a)

C	0	1	2	3	4	5
	2	2	4	7	7	8

(b)

B	1	2	3	4	5	6	7	8
							3	

C	0	1	2	3	4	5
	2	2	4	6	7	8

(c)

B	1	2	3	4	5	6	7	8
		0					3	

C	0	1	2	3	4	5
	1	2	4	6	7	8

(d)

B	1	2	3	4	5	6	7	8
		0					3	

C	0	1	2	3	4	5
	1	2	4	5	7	8

(e)

B	1	2	3	4	5	6	7	8
	0	0	2	2	3	3	3	5

(f)

# Counting sort

A	1	2	3	4	5	6	7	8
	2	5	3	0	2	3	0	3

B	0	1	2	3	4	5
	2	0	2	3	0	1

(a)

C	0	1	2	3	4	5
	2	0	2	3	0	1

(b)

B	1	2	3	4	5	6	7	8
	2	2	4	7	7	8		

(c)

C	0	1	2	3	4	5
	2	2	4	6	7	8

B	1	2	3	4	5	6	7	8
	0	1	2	3	4	5		

C	1	2	4	6	7	8
	1	2	4	6	7	8

(d)

B	1	2	3	4	5	6	7	8
	0	1	2	3	4	5		

(e)

B	1	2	3	4	5	6	7	8
	0	0	1	2	3	4	5	

(f)

COUNTING-SORT( $A, B, k$ )

for  $i = 0$  to  $k$

$C[i] = 0$

for  $j = 1$  to  $A.length$

$C[A[j]] ++$

for  $i = 1$  to  $k$

$C[i] = C[i] + C[i - 1]$

for  $j = A.length$  downto 1

$B[C[A[j]]] = A[j]$

$C[A[j]] --$

Tid:  $O(n + k)$

Bemærk: stabil (da sidste løkke løber baglæns gennem både  $A$  og  $B$ ), dvs at elementer med ens værdier beholder deres indbyrdes plads.

## Radix sort

Radix sort: Sorterer  $n$  heltal alle med  $d$  cifre i base (radix)  $k$ .  
(dvs. cifrene er heltal i  $\{0, 1, 2, \dots, k - 1\}$ )

På figuren nedenfor er der 7 heltal med 3 cifre i base 10.

RADIX-SORT( $A, d$ )

**for**  $i = 1$  **to**  $d$

use a stable sort to sort  $A$  on digit  $i$  from right

329	720	720	329
457	355	329	355
657	436	436	436
839	.....; ..	457	.....; ..
436	657	355	657
720	329	457	720
355	839	657	839

Tid:  $O(d(n + k))$  hvis der bruges Counting Sort i **for**-løkken.

Korrektethed:

Efter  $i$ 'te iteration af **for**-løkken er  $A$  sorteret hvis man kun kigger på de  $i$  cifre mest til højre.

## Radix sort

Eksempel: heltal i 10-talsystemet

486 239 123 989

Countingsort sorterer disse i tid  $O(n + 10^{12})$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 10^{12} = 1.000.000.000.000$

## Radix sort

Eksempel: heltal i 10-talsystemet

486 239 123 989

Countingsort sorterer disse i tid  $O(n + 10^{12})$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 10^{12} = 1.000.000.000.000$

Se som 2-cifrede tal i base  $10^6$  (bemærk: sorteret orden er den samme)

486 239 | 123 989

Radixsort sorterer disse i tid  $O(2(n + 10^6))$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 10^6 = 1.000.000$

## Radix sort

Eksempel: heltal i 10-talsystemet

486 239 123 989

Countingsort sorterer disse i tid  $O(n + 10^{12})$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 10^{12} = 1.000.000.000.000$

Se som 2-cifrede tal i base  $10^6$  (bemærk: sorteret orden er den samme)

486 239 | 123 989

Radixsort sorterer disse i tid  $O(2(n + 10^6))$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 10^6 = 1.000.000$

Se som 4-cifrede tal i base  $10^3$  (bemærk: sorteret orden er den samme)

486 | 239 | 123 | 989

Radixsort sorterer disse i tid  $O(4(n + 10^3))$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 10^3 = 1.000$

## Radix sort

Eksempel: 32-bits heltal

```
11011001 10011000 01101000 10110101
```

Countingsort sorterer disse i tid  $O(n + 2^{32})$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 2^{32} = 4.294.967.296$

## Radix sort

Eksempel: 32-bits heltal

11011001	10011000	01101000	10110101
----------	----------	----------	----------

Countingsort sorterer disse i tid  $O(n + 2^{32})$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 2^{32} = 4.294.967.296$

Se som 2-cifrede tal i base  $2^{16}$  (bemærk: sorteret orden er den samme)

11011001	10011000	01101000	10110101
----------	----------	----------	----------

Radixsort sorterer disse i tid  $O(2(n + 2^{16}))$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 2^{16} = 65.536$

## Radix sort

Eksempel: 32-bits heltal

11011001 10011000 01101000 10110101

Countingsort sorterer disse i tid  $O(n + 2^{32})$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 2^{32} = 4.294.967.296$

Se som 2-cifrede tal i base  $2^{16}$  (bemærk: sorteret orden er den samme)

11011001 10011000    01101000 10110101

Radixsort sorterer disse i tid  $O(2(n + 2^{16}))$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 2^{16} = 65.536$

Se som 4-cifrede tal i base  $2^8$  (bemærk: sorteret orden er den samme)

11011001    10011000    01101000    10110101

Radixsort sorterer disse i tid  $O(4(n + 2^8))$

Dette er  $O(n)$  hvis  $n \geq 2^8 = 256$