

# Algoritmer og invarianter

# Iterative algoritmer

Algoritmen er overordnet set een eller flere **while** eller **for**-løkker.

# Iterative algoritmer

Algoritmen er overordnet set een eller flere **while** eller **for**-løkker.

Eksempel: **Sekventiel søgning** (i usorteret liste):

$i = 1$

**while** element  $i \neq$  mål og  $i < |liste|$ :

$i = i + 1$

**if** element  $i =$  mål:

**then** rapporter at mål findes på plads  $i$

**else** rapporter at mål ikke findes i liste

# Iterative algoritmer

Algoritmen er overordnet set een eller flere **while** eller **for**-løkker.

Eksempel: **Sekventiel søgning** (i usorteret liste):

```
 $i = 1$   
while element  $i \neq$  mål og  $i < |liste|$ :  
     $i = i + 1$   
if element  $i =$  mål:  
    then rapporter at mål findes på plads  $i$   
    else rapporter at mål ikke findes i liste
```

Eksempel: **Sekventiel søgning** (i stigende sorteret liste):

```
 $i = 1$   
while element  $i <$  mål og  $i < |liste|$ :  
     $i = i + 1$   
if element  $i =$  mål:  
    then rapporter at mål findes på plads  $i$   
    else rapporter at mål ikke findes i liste
```

# Iterative algoritmer

Eksempel: InsertionSort:

```
for  $i = 1$  til  $|liste| - 1$ :  
     $j = i + 1$   
    while  $j$ 'te element  $<$   $(j - 1)$ 'te element:  
        ombyt  $j$ 'te og  $(j - 1)$ 'te element  
         $j = j - 1$ 
```

# Rekursive algoritmer

En algoritmen som kalder sig selv (med et mindre input).

# Rekursive algoritmer

En algoritmen som kalder sig selv (med et mindre input).

Eksempel: Binær søgning:

```
BINSEARCH(liste)
```

```
if |liste| == 0:
```

```
    then
```

```
        mål findes ikke i liste
```

```
    else
```

```
         $m = |liste|/2$ 
```

```
        if  $m$ 'te element = mål:
```

```
            then
```

```
                mål findes på denne plads.
```

```
            else
```

```
                if mål < denne plads:
```

```
                    then BINSEARCH (liste fra 1 til  $m - 1$ )
```

```
                    else BINSEARCH(liste fra  $m + 1$  til |liste|)
```

# Iteration vs. rekursion

Ofte kan en algoritme udtrykkes på begge måder.

Eksempler:



# Iteration vs. rekursion

Ofte kan en algoritme udtrykkes på begge måder.

Eksempler:

- ▶ Rekursiv sekventiel søgning.

# Iteration vs. rekursion

Ofte kan en algoritme udtrykkes på begge måder.

Eksempler:

- ▶ Rekursiv sekventiel søgning.
- ▶ Rekursiv InsertionSort.

# Iteration vs. rekursion

Ofte kan en algoritme udtrykkes på begge måder.

Eksempler:

- ▶ Rekursiv sekventiel søgning.
- ▶ Rekursiv InsertionSort.
- ▶ Iterativ binær søgning.

# Analyse af algoritmer

- ▶ Korrekthed (giver de altid det rigtige svar?)
- ▶ Køretid (hvor lang tid bruger de på at svare?)

# Invarianter

Metode til at argumentere om korrekthed for iterative algoritmer. En invariant er et udsagn, som beskriver *state* (dvs. værdien af alle variable) undervejs under algoritmens udførelse.

# Invarianter

Metode til at argumentere om korrekthed for iterative algoritmer. En invariant er et udsagn, som beskriver *state* (dvs. værdien af alle variable) undervejs under algoritmens udførelse.

- ▶ Man skal kunne argumentere for, at udsagnet altid gælder. Både før første iteration, og efter hver ny iteration.

# Invarianter

Metode til at argumentere om korrekthed for iterative algoritmer. En invariant er et udsagn, som beskriver *state* (dvs. værdien af alle variable) undervejs under algoritmens udførelse.

- ▶ Man skal kunne argumentere for, at udsagnet altid gælder. Både før første iteration, og efter hver ny iteration.
- ▶ Når algoritmen stopper, skal udsagnet gøre det nemt at se, at output er korrekt.

# Invarianter

Eksempler:



# Invarianter

Eksempler:

- ▶ Sekventiel søgning: Målet findes ikke blandt den allerede gennemsøgte del af listen.

# Invarianter

Eksempler:

- ▶ Sekventiel søgning: Målet findes ikke blandt den allerede gennem søgte del af listen.
- ▶ InsertionSort: Hvis man ser bort fra  $j$ 'te element, er 1'ste til  $(i + 1)$ 'te element sorteret, og det  $j$ 'te element er  $<$  end de  $(j + 1)$ 'te til  $(i + 1)$ 'te element.

# Invarianter

## Eksempler:

- ▶ Sekventiel søgning: Målet findes ikke blandt den allerede gennemsøgte del af listen.
- ▶ InsertionSort: Hvis man ser bort fra  $j$ 'te element, er 1'ste til  $(i + 1)$ 'te element sorteret, og det  $j$ 'te element er  $<$  end de  $(j + 1)$ 'te til  $(i + 1)$ 'te element.
- ▶ Binær søgning (iterativ version): hvis målet findes, er det mellem element  $i$  og  $j$ .

# Invarianter

Eksempler: Euclids algoritme for største fælles divisor af  $M$  og  $N$ :

$m = \max$  af  $M$  og  $N$

$n = \min$  af  $M$  og  $N$

**while**  $n$  ikke går op i  $m$

$m = n$

$n = \text{rest ved division af } m \text{ op i } n$

returner  $n$  som svar

# Invarianter

Eksempler: Euclids algoritme for største fælles divisor af  $M$  og  $N$ :

$m = \max$  af  $M$  og  $N$

$n = \min$  af  $M$  og  $N$

**while**  $n$  ikke går op i  $m$

$m = n$

$n = \text{rest ved division af } m \text{ op i } n$

returner  $n$  som svar

Korrekthed?

# Invarianter

Eksempler: Euclids algoritme for største fælles divisor af  $M$  og  $N$ :

$m = \max$  af  $M$  og  $N$

$n = \min$  af  $M$  og  $N$

**while**  $n$  ikke går op i  $m$

$m = n$

$n = \text{rest ved division af } m \text{ op i } n$

returner  $n$  som svar

Korrekthed? Ikke oplagt...

# Invarianter

Eksempler: Euclids algoritme for største fælles divisor af  $M$  og  $N$ :

$m = \max$  af  $M$  og  $N$

$n = \min$  af  $M$  og  $N$

**while**  $n$  ikke går op i  $m$

$m = n$

$n = \text{rest ved division af } n \text{ op i } m$

returner  $n$  som svar

Korrekthed? Ikke oplagt...

Invariant: største fælles divisor af  $m$  og  $n =$  største fælles divisor af  $M$  og  $N$