

# Eksaminatorie-timer

DM507: Algoritmer og datastrukturer

Løsninger

Uge 6 #1 2021

## Del A

### Opgave 1 – Cormen et al. øvelse 2.2-3

Betragt Lineær søgning igen. Hvor mange elementer skal betragtes gennemsnitligt, når elementet der søges efter kan optræde på hvert index med lige høj sandsynlighed? Hvad med worst-case og best-case? Hvad er average-, worst- og best-case i  $\Theta$ -notation?

Antal betragtede elementer:

- Best case: søgte element er det første element i input-arrayet; vi skal tjekke 1 element.
- Worst case: søgte element er det sidste element; vi skal tjekke  $n$  elementer.
- Average case: søgte element kan optræde på hvert index med lige høj sandsynlighed, så man skal gennemsnitligt betragte

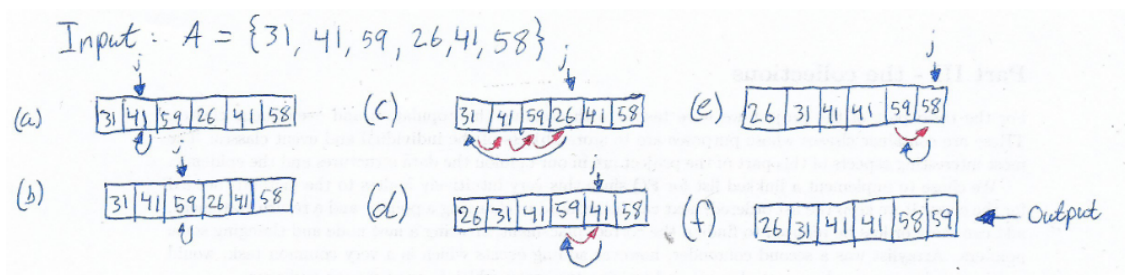
$$\frac{1 + 2 + \dots + n}{n} = \frac{\frac{n(n+1)}{2}}{n} = \frac{n+1}{2} \text{ elementer.}$$

I  $\Theta$ -notation:

- Best case:  $\Theta(1)$
- Worst case:  $\Theta(n)$
- Average case:  $\Theta(n)$ , da  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n+1}{n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{n}{n} + \frac{1}{n}}{2} = \frac{1}{2}$ . (jf [1, p. 17])

### Opgave 2 – Cormen et al. øvelse 2.1-1

Med Figur 2.2 som model, illustrer Insertion-Sort på arrayet  $A = \langle 31, 41, 59, 26, 41, 58 \rangle$ .



Vi bytter ikke ens tal. Insertion sort er *stabil* hvilket betyder de beholder deres relative orden.

## Opgave 3 – Implementer InsertionSort

Implementer InsertionSort i Java eller Python ud fra pseudo-kodenside 18 i lærebogen. Test at din kode fungerer ved at generere arrays/lister med forskelligt indhold og sortere dem.

Se `insertion_sort/insertion.py`

## Opgave 4 – Cormen et al. opgave 2-4 (\*) a-c

Lad  $A[1 \dots n]$  være et array med  $n$  unikke tal. Hvis  $i < j$  og  $A[i] > A[j]$ , så kaldes parret  $(i, j)$  en *inversion* for  $A$ .

- a) Oprems de fem inversioner for arrayet  $\langle 2, 3, 8, 6, 1 \rangle$ ?

$(1,5), (2,5), (3,5), (4,5)$  og  $(3,4)$ .

- b) Hvilket array med elementer fra mængden  $\{1, 2, \dots, n\}$  har flest inversioner. Hvor mange inversioner har det?

Det har et array, som er sorteret i faldende orden, hvor antallet af inversioner er:

$$\underbrace{(n-1)}_{\text{element at index n}} + \underbrace{(n-2)}_{\text{element at index n-1}} + \dots + \underbrace{(n-(n+1))}_{\text{element at index 2}} = (n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \frac{(n-1)n}{2}$$

Her vil elementet på index  $n$  være relateret til (gennem "inversions-relationen") hvert element i intervallet  $1 \dots n-1$ , elementet på index  $n-1$  vil være relateret til hvert element i intervallet  $1 \dots n-2$  og så videre indtil elementet på index 1, som ikke er relateret til nogen elementer.

- c) Hvad er forholdet mellem køretiden af insertion sort og antallet af inversioner i input arrayet?

Højt antal inversioner  $\Rightarrow$  køretiden er tættere på worst-case køretiden

Hvorfor? Det indre loop skal lave flere gennemløb. Det indre loop reducerer antallet af inversioner med én, når den laver en ombytning i det indre loop. Altså, worst-case køretiden opnås, når input-arrayet er sorteret i faldende orden, da der er flest inversioner som skal fjernes.

## Del B

### Opgave 1 – Implementer InsertionSort

Fortsæt opgaven ovenfor med implementation af InsertionSort (tilføj noget tidstagning).

Se `insertion_sort/insertion.py`

### Opgave 2 – Cormen et al. øvelse 2.3-7 (\*)

Beskriv en  $\Theta(n \lg n)$  algoritme, som givet mængden  $S$  med  $n$  heltal og et heltal  $x$ , afgør om  $\exists y, z \in S : y + z = x$ .

Der er flere korrekte algoritmer. Her er et par stykker:

- Algoritme 1: Prøv alle kombinationer
  - Korrekthed: klart korrekt.
  - Worst-case køretid er  $\Theta(n^2)$  (dvs. den er ikke god nok)
- Algoritme 2: Sortér input mængde/array<sup>1</sup>. For hvert element  $y \in S$  søg vha. *binær søgning* efter  $x - y$ . Hvis  $x - y$  findes for et  $y$ , da returnér **True**.
  - Korrekthed: Observér  $y + z = x \Leftrightarrow z = x - y$ . Vi tjekker hvert  $y$  efter om værdien  $x - y$  findes, så den er klart korrekt. Da vi sorterer input, så kan vi bruge binær søgning.
  - Worst-case køretid er  $\Theta(n \lg n)$ , da sortering tager  $\Theta(n \lg n)$  og  $n$  binær søgninger tager  $\Theta(n \lg n)$  tid.
- Algoritme 3: Sortér input mængde/array og lav nyt sorteret array bestående af elementer  $x - y$  hvor  $y \in S$ . Brug modificeret merge på to arrays, og returnér **True** hvis to arrays under merge-proceduren har to ens elementer som første element.
  - Korrekthed: Observér to ens elementer vil under merge-proceduren stå forrest i de to arrays, der merges. Findes to ens elementer, så returneres **True** da  $y + z = x \Leftrightarrow z = x - y$ .
  - Worst-case køretid er  $\Theta(n \lg n)$ , da sortering tager  $\Theta(n \lg n)$  og (modificeret) merge tager  $\Theta(n)$  tid.

## References

- [1] Rolf Fagerberg. Asymptotisk analyse af algoritmers køretider. URL <https://imada.sdu.dk/~rolf/Edu/DM507/F21/asymptotiskAnalyseAfAlg.pdf>, 2021.

---

<sup>1</sup>En mængde er selvfølgelig uordnet, men når vi sorterer den betragter vi den som en liste/et array.